|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Profesor:* | Juan Alfredo Cruz Carlon   |  | | --- | | Juan Alfredo Cruz Carlon | | Fundamentos de Programacion | | 1107 |  |  | | --- | | Juan Alfredo Cruz Carlon | | Fundamentos de Programacion | | 1107 | |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programacion |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica 10 |
| *Integrante(s):* | Nieto Escamilla Karla |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 13/11/2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Programas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Programa | Lo que debería realizar | | Lo que realiza | Reparación |
|  | | Imprimir: La respuesta es 4 | No imprime nada | Printf(“La respuesta es: %d\n”, respuesta); |
|  | | Imprimir La respuesta es: 0.3181818 | No realiza nada | Printf(“La respuesta es: %f\n”, respuesta); |
|  | | Imprimir el balance ingresado | Nos da un resultado un valor que es cero, es decir imprime” tienes cero pesos” | If(balance=0){  Printf(“No tienes dinero”);  }else{  Printf(“Tienes: %d pesos.”, balance);  } |

Determina que hace el siguiente programa. Explica en que contribuye cada línea y haz una representación gráfica del mismo.

1 #include <s t d i o . h>

2

3 int main ( ) //Función principal//

4 {

5 int a ; //Declaración de variables//

6 int b ;

7 char c ;

8 char d [ 1 0 0 ] ;

9 a = 0 ; //Asignación de un valor (0) a una variable//

10

11 while (1)f

12 p r i n t f ( "A: %dnn" , a ) ; //Asignación de valor a la variable//

13

14 p r i n t f ( "Operador ? : " ) ; //Se solicita la operacion que el usuario desea hacer//

15 f g e t s (d , s i zeof (d ) , s tdin ) ; //Tamaño del character//

16 s s c a n f (d , " %c " , &c ) ; //Lee el character ingresado y se le asigna a la variable C//

17

18 p r i n t f ( "Numero ? : " ) ; //Pide un número//

19 f g e t s (d , s i zeof (d ) , s tdin ) ; //Tamaño del character//

20 s s c a n f (d , " %d" , &b ) ; //Lee el character y le asigna la variable b//

21

22 i f ( c == ' q ' ) //q es un character nulo//

23 break ;

24 i f ( c == 'Q' ) //Q es un character nulo//

25 break ;

26 switch ( c )f //Nos permite elegir una opción//

27 case '+' :

28 a = a + b ; //Nos indica una operación//

29 break ; //Nos indica que terminó la ejecución de cierto proceso//

30 case '􀀀' :

31 a = a 􀀀 b ; //Nos indica una operación//

32 break ; //Nos indica que terminó la ejecución de cierto proceso//

33 case ' \_ ' :

34 a = a \_ b ; //Nos indica una operación//

35 break ; //Nos indica que terminó la ejecución de cierto proceso//

36 case ' / ' :

37 i f (b == 0) f

38 p r i n t f ( "Er ror nn" ) ;

39 g el se f

40 a = a/b ; //Nos indica una operación//

41 g

42 break ; //Nos indica que terminó la ejecución de cierto proceso//

43 default :

44 p r i n t f ( "Op. de s conoc ida %cnn" , c ) ;

45 break ;

46 g

47

48 g

49 return 0 ;

50 g